

INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN FORMATIVA



GAME PERFORMANCE ASSESSMENT INSTRUMENT (GPAI)

Autor: Juan Pavón Bordallo.



Brickball® es una marca registrada de acuerdo con la legislación vigente en materia de propiedad intelectual, derechos de autor y protegido por leyes de patentes y marcas. La organización de jornadas, talleres, torneos extraescolares o populares deberá ser comunicado y autorizado por el titular de sus derechos.

El autor permite la práctica del Brickball® en el contexto escolar para el desarrollo curricular del área de Educación Física, así como de actividades e iniciativas de su desarrollo fuera del ámbito académico.

HOJA DE COEVALUACIÓN DE RENDIMIENTO DE JUEGO – GPAI – (BRICKBALL)



Responsable del GPAI – observador:
Nombre del jugador/a:

Equipo:
Equipo:

Fecha:

Criterios de codificación (en función del éxito en las acciones):

- 5 → Rendimiento muy alto (éxito en casi todas las acciones)
- 4 → Rendimiento alto (éxito en gran parte de las acciones)
- 3 → Rendimiento medio (éxito en aproximadamente la mitad de las acciones)
- 2 → Rendimiento bajo (éxito en menos de la mitad de las acciones)
- 1 → Rendimiento muy bajo (éxito en pocas acciones)

Pautas de aplicación del GPAI – Pasos a seguir:

1. Observa a lo largo de los diferentes partidos o jornadas a tu compañero/a asignado.
2. Cada vez que ejecute la acción correspondiente a un criterio marca con una X en la columna de correcto o incorrecto según corresponda.
3. Al ser varios componentes o criterios, puedes repartirlos a lo largo de las diferentes jornadas, para así poder realizar una mejor observación de cada uno de ellos.
4. Otorga una puntuación del 1 al 5 según los criterios de codificación anteriormente expuestos.
5. INFORMA A TU COMPAÑERO/A ASIGNADO SOBRE LOS RESULTADOS REGISTRADOS.

Componentes y criterios	Correcto	Incorrecto	Puntuación
Ejecución del pase. El jugador/a pasa el balón sin cometer infracción del reglamento, ajustando fuerza y trayectoria.			
Ejecución de recepción. El jugador recibe el balón sin cometer infracción del reglamento.			
Ejecución del lanzamiento. El jugador/a derriba o intentar derribar el ladrillo sin cometer infracción del reglamento, ajustando fuerza y trayectoria.			
Toma de decisión del pase. El jugador/a pasa el balón sin cometer infracción del reglamento, a un compañero/a libre de marcaje			
Toma de decisión del lanzamiento. El jugador/a realiza el lanzamiento, siendo esta acción la mejor opción posible en ese momento.			
Apoyo de compañeros. Una vez efectuado un pase el jugador/a se mueve para ofrecer apoyo al compañero/a en posesión del balón.			
Acciones defensivas. El jugador/a, cuando el equipo está defendiendo realiza alguna de estas acciones: <ul style="list-style-type: none"> - Presionar al jugador/a con balón. - Marcar a algún jugador atacante cercano. 			